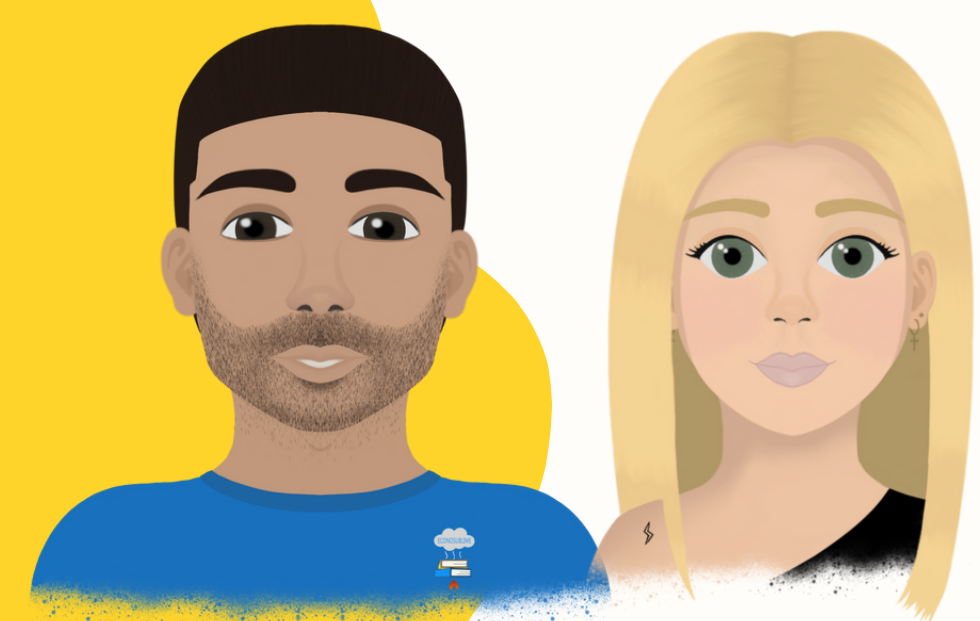
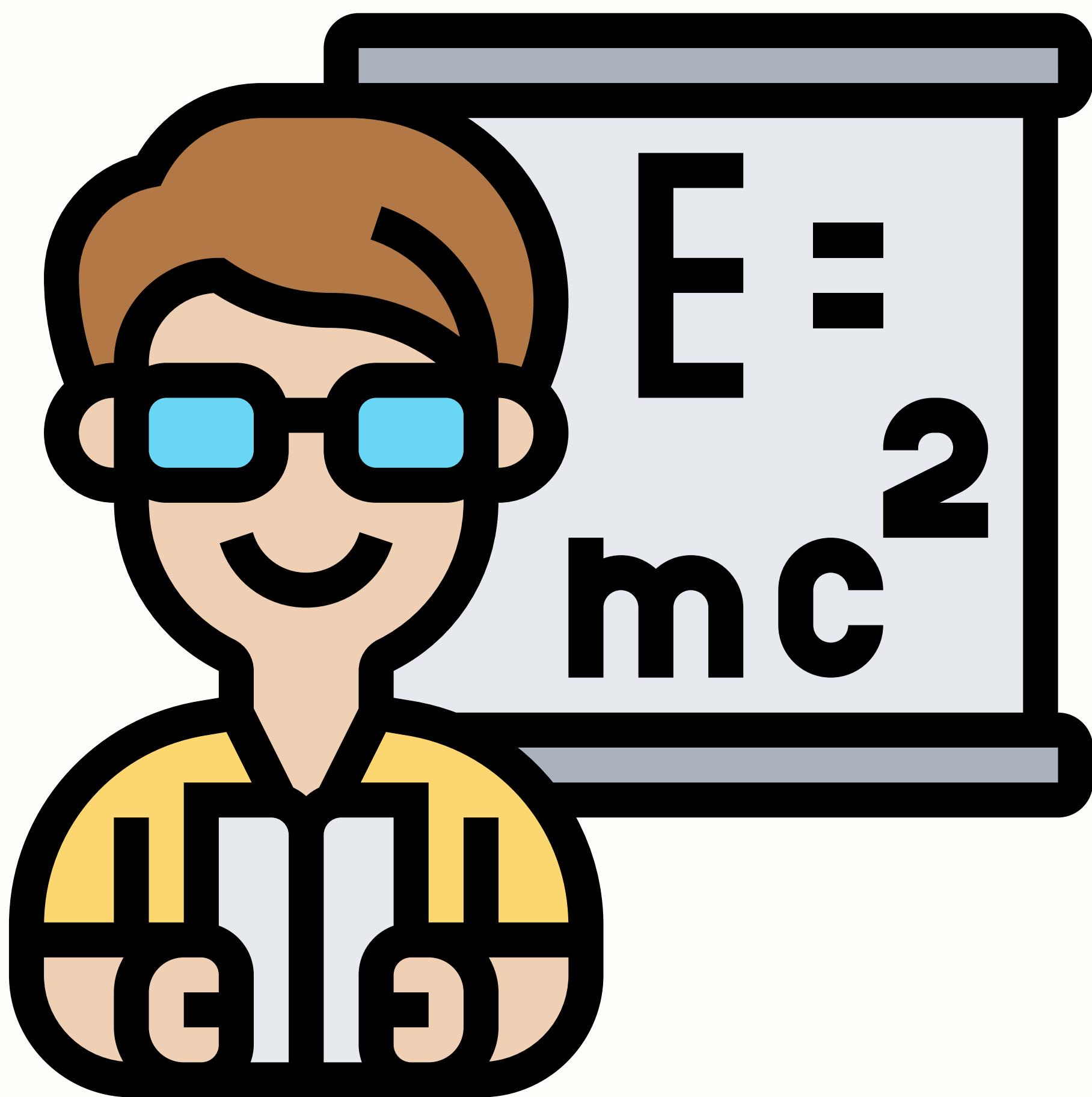


Formulario



2^o BACH

@Econosublime @Economyriam

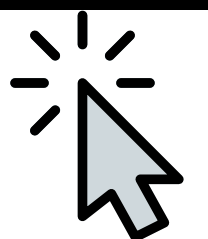


PRODUCTIVIDAD

1. PRODUCTIVIDAD DE UN FACTOR

Unidades producidas por cada unidad de factor. Se expresa en unidades.

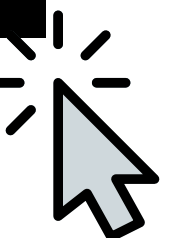
$$Pr Factor = \frac{\text{cantidad productos}}{\text{cantidad factores}}$$



2. PRODUCTIVIDAD GLOBAL

Mide el valor de la producción total comparado con el coste de los factores productivos necesarios para producirlo. Se expresa sin unidades.

$$PG = \frac{\text{Valor producción (euros)}}{\text{coste producción (euros)}}$$



3. EVOLUCIÓN DE LA PRODUCTIVIDAD

TASA VARIACIÓN PG

Mide la variación en porcentaje de la productividad global en 2 momentos de tiempo.

$$TVPG_{(0,1)} = \frac{PG_1 - PG_0}{PG_0} \times 100$$



Precios constantes

Quitar efecto inflación

ÍNDICE PG

Mide la variación de la productividad global en 2 momentos de tiempo.

$$\text{Índice de la productividad global} = \frac{PG_1}{PG_0}$$

PG = 1

PG < 1

PG > 1





COSTES

1.

COSTES FIJOS

Son independientes del volumen de producción.

2.

COSTES VARIABLES

Varían al variar la producción.

$$CV = CVu * Q$$

3.

COSTES TOTALES

La suma de los CF y CV para una determinada cantidad.

$$CT = CF + CV$$

$$CT = CF + CVu * Q$$

4.

COSTES MEDIOS

Son los costes unitarios. Se calculan dividiendo la magnitud que piden entre el número de unidades producidas.

$$CTMe = \frac{CT}{Q}$$

$$CFMe = \frac{CF}{Q}$$

$$CVMe = \frac{CV}{Q}$$

5.

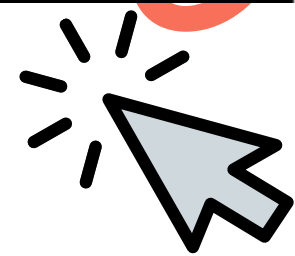
COSTES MARGINALES

Son costes de la última unidad producida.

$$CMg = \frac{\text{Aumento CT}}{\text{Aumento Q}} = \frac{CT_2 - CT_1}{Q_2 - Q_1}$$



INGRESOS, COSTES Y BENEFICIOS



1. INGRESOS

Dinero que obtiene la empresa por la venta de productos.

$$IT(Q) = \text{Precio} * Q$$

2. COSTES TOTALES

La suma de los CF y CV para una determinada cantidad.

$$CT = CF + CVu * Q$$

$$CT = CF + CV$$

Si el ingreso es mayor al coste, la empresa obtiene por las ventas más dinero que lo que les ha costado producir y **diremos que hay beneficios.**

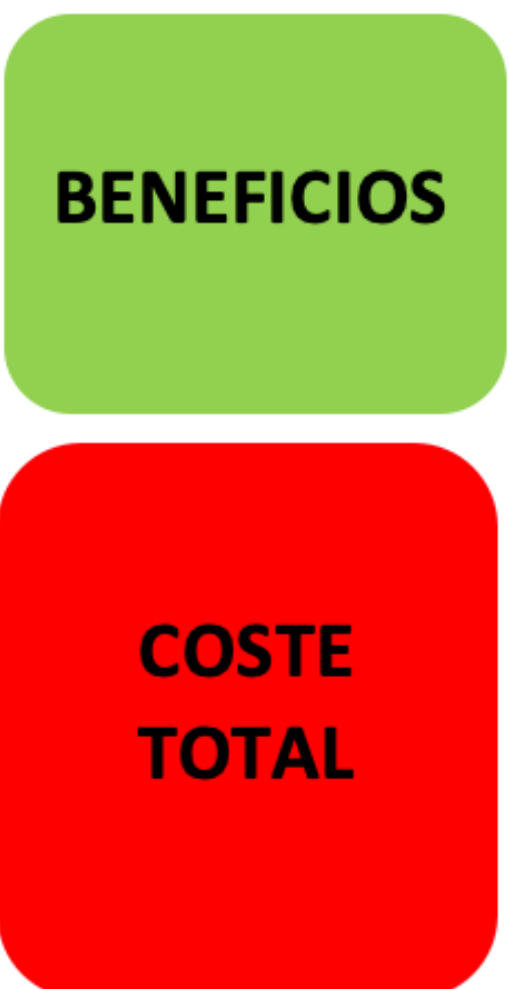
Ingresos > Costes

BENEFICIOS

Si los costes de producir son mayores que los ingresos obtenidos por la venta **diremos que hay pérdidas o beneficios negativos.**

Ingresos < Costes

PÉRDIDAS

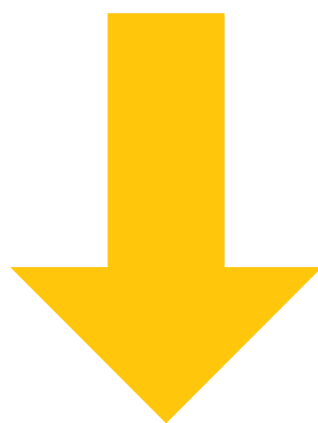


PUNTO MUERTO (UMBRAL DE RENTABILIDAD)

Es el número de unidades que una empresa debe vender para poder recuperar todos sus costes, tanto los fijos como los variables. Si la empresa produce esa cantidad su beneficio será cero, ya que sus ingresos totales serán igual a sus costes totales.

$$IT = CT$$

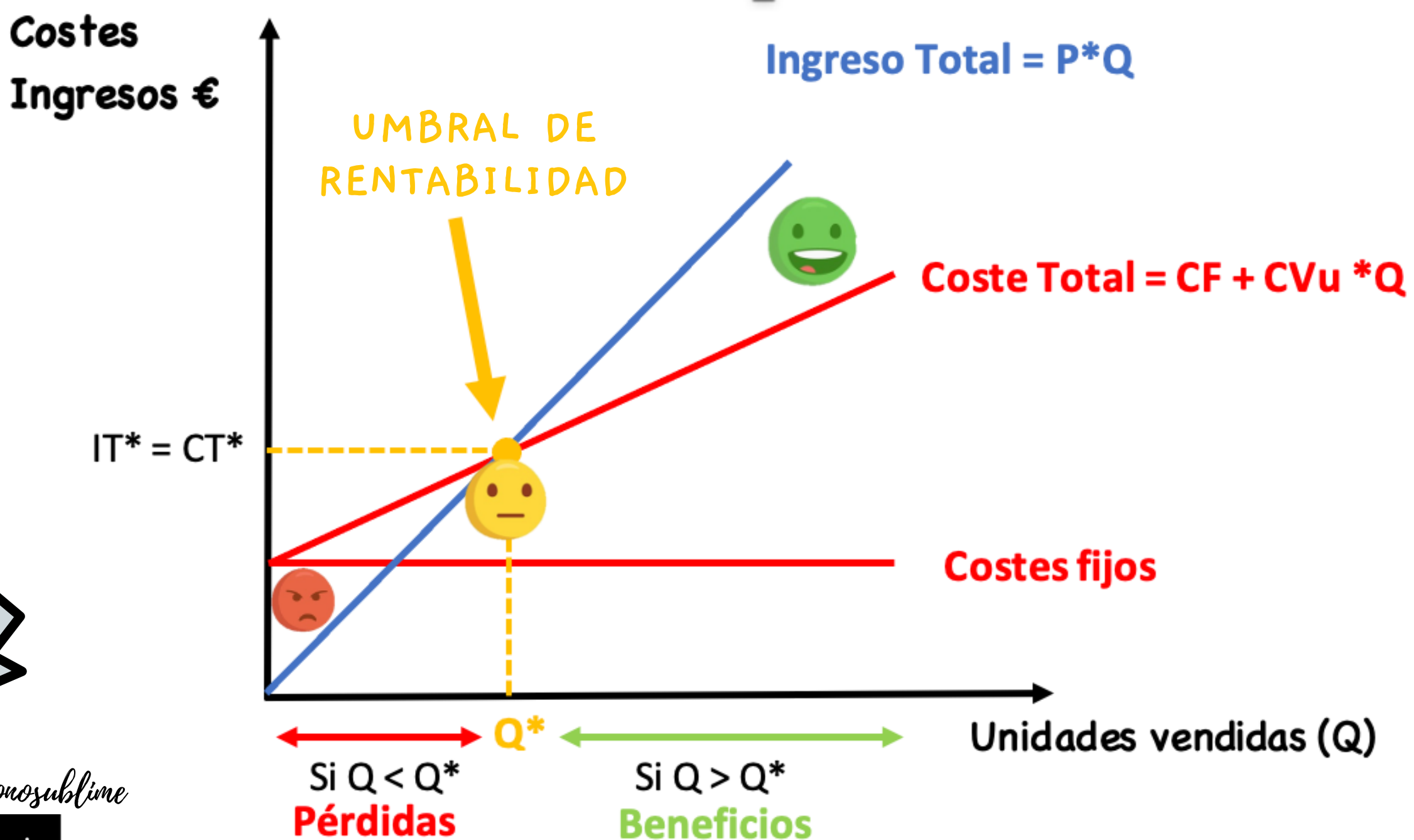
$$P * Q = CF + CVu * Q$$



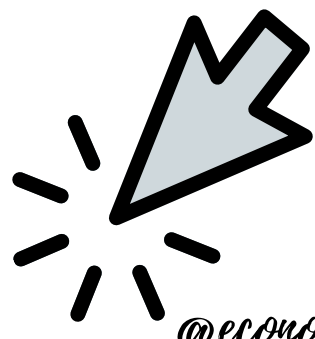
$$Q^* = \frac{CF}{P - CVu}$$

!
unidades físicas

UMBRAL DE RENTABILIDAD



Si $Q = Q^*$	$IT = CT$	BENEFICIO = 0	😐
Si $Q < Q^*$	$IT < CT$	PÉRDIDAS	😞
Si $Q > Q^*$	$IT > CT$	BENEFICIOS	😊



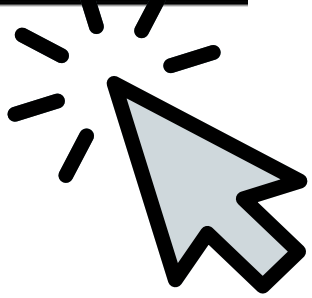
@econosublime



PRODUCIR/COMPRAR (UMBRAL DE PRODUCCIÓN)

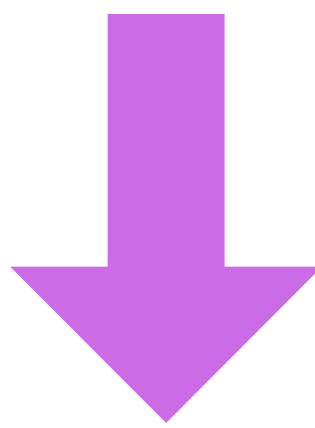
Nos indica el número de unidades en el cual la empresa es indiferente en producir o comprar. A partir de ese número (Q^{UP}) es preferible producir

@econosublime



$$CC = P_c \times Q$$

$$CP = CF + CV_u \times Q$$

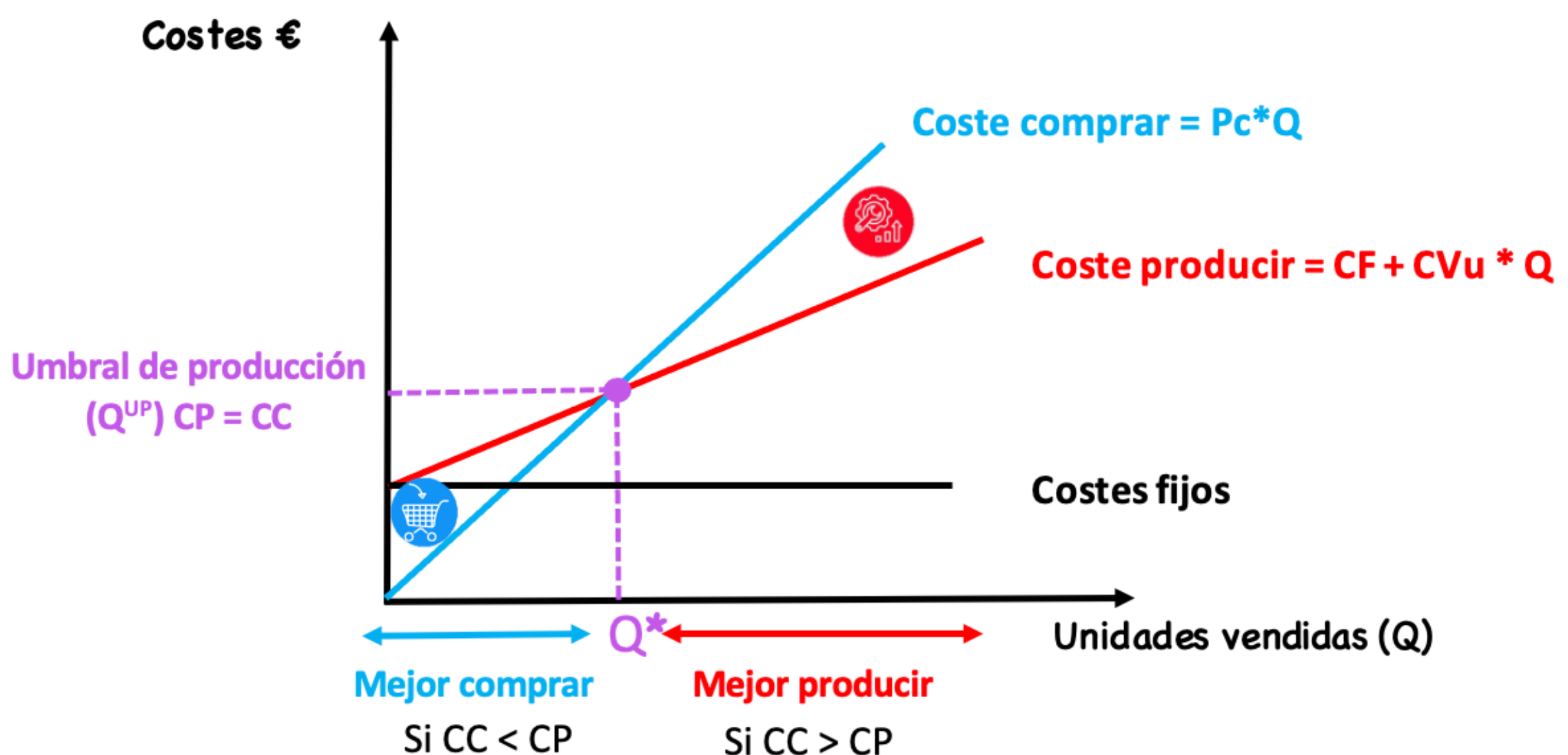


$$CC = CP$$

UMBRAL DE PRODUCCIÓN

$$P_c \times Q = CF + CV_u \times Q$$

$$Q^{UP} = \frac{CF}{P_c - CV_u}$$



Si $Q = Q^{UP}$	$CC = CP$	INDIFERENTE
Si $Q < Q^{UP}$	$CC < CP$	MEJOR COMPRAR
Si $Q > Q^{UP}$	$CC > CP$	MEJOR PRODUCIR

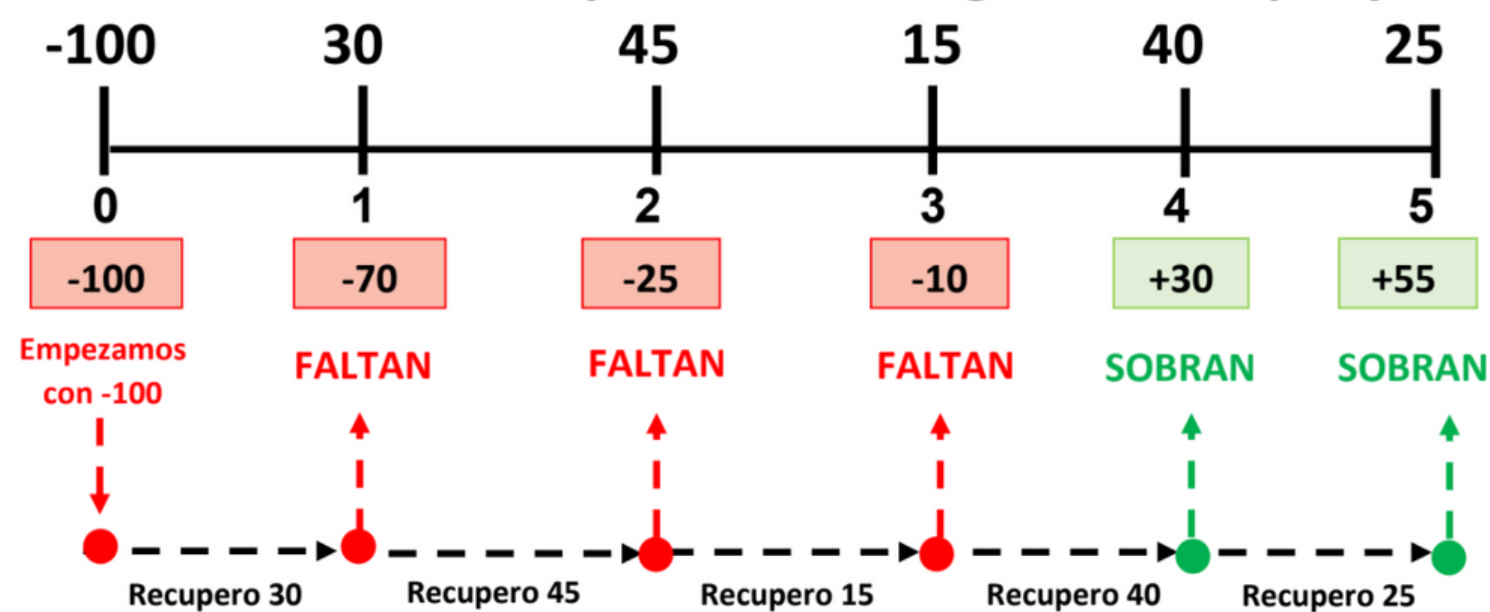


PAY-BACK

Desembolso	FNC 1	FNC 2	FNC 3	FNC 4	FNC 5
100	30	45	15	40	25

1. REPRESENTACIÓN GRÁFICA DEL PROYECTO

Paso 1. Hacemos la representación gráfica del proyecto



En la parte de arriba indicamos el desembolso inicial y los FNC.

En la parte de abajo indicamos lo que falta (o sobra) por recuperar.

@econozublime



YouTube

Vemos que recupera su inversión inicial entre el año 3 y 4, ya que a final del año 3 quedaban por recuperar 10, y a final del año 4 la cifra pasa a +30 (hemos recuperado todo y nos sobra). Entre el año 3 y 4 la cifra de pendiente de recuperar pasa de negativa (-10) a positiva (+30).

2.

CALCULAR EL PLAZO DE RECUPERACIÓN

Para saber el momento exacto que recuperamos la inversión entre el año 3 y 4, suponemos que los 40 euros del año 4, cuando recuperamos más del desembolso inicial se reciben a lo largo de los 12 meses, y queremos saber cuántos meses tardará en recuperar los 10 que le faltaban.

40 euros----- 12 meses
Faltan 10----- x meses

X= 3 meses

Solución. Recupera la inversión en 3 años y 3 meses.

NOTA: ¿Qué hacemos si obtenemos un número decimal? Por ejemplo, si hubiéramos obtenido 3,4 meses:

- La parte entera (3) serán los meses
- La parte decimal (0,4 meses), la multiplicamos por 30, (el número de días de un mes) y obtenemos los días

X= 3,4 meses
 3 meses
 0,4 * 30 = 12 días

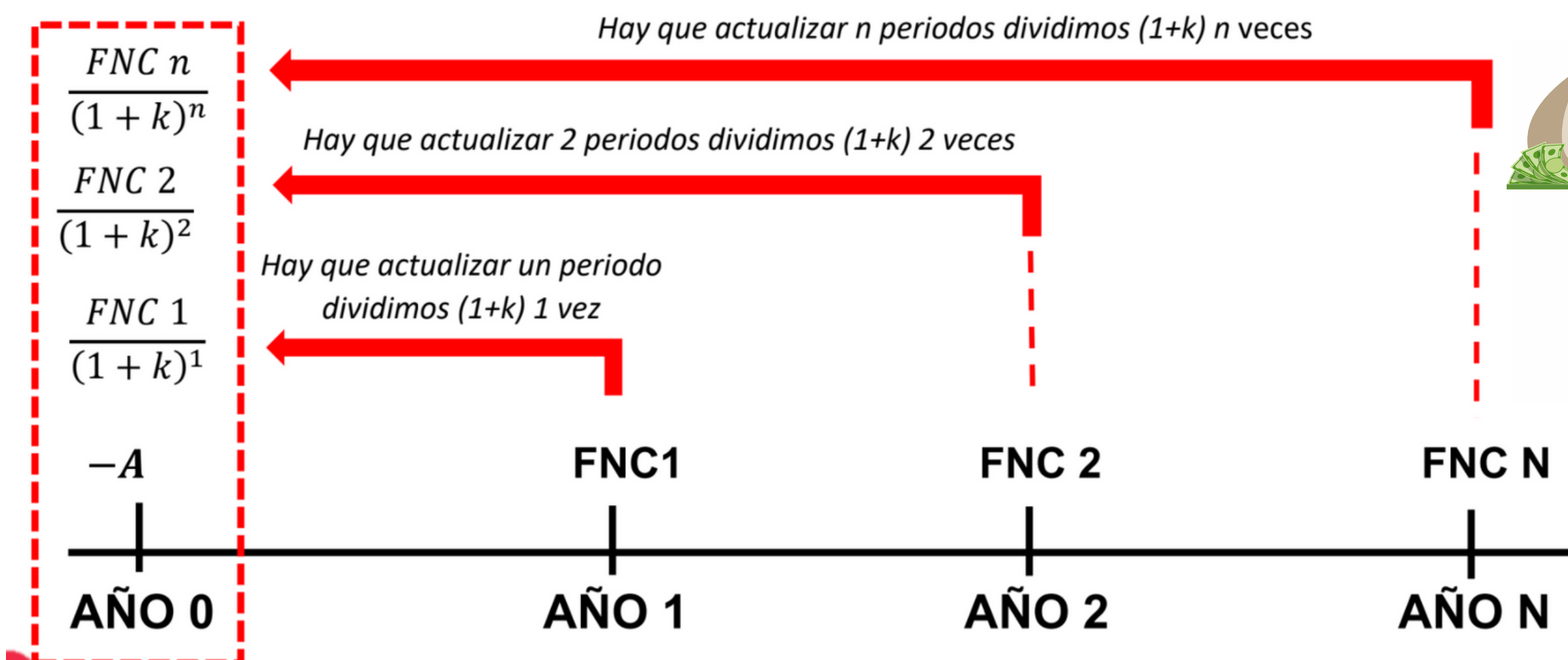


@economyriam

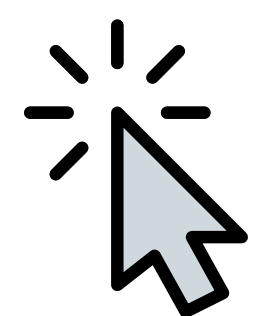


VAN

El VAN (Valor Actualizado Neto) consiste en actualizar todos los flujos netos de caja al momento actual. Es decir, hay que calcular cuánto valdrían todos los FNC en el momento 0.



$$VAN = -A + \frac{FNC 1}{(1+k)^1} + \frac{FNC 2}{(1+k)^2} + \frac{FNC 3}{(1+k)^3} + \dots + \frac{FNC n}{(1+k)^n}$$



SI EL VALOR DEL VAN ES POSITIVO
(VAN > 0)

El proyecto es rentable, ya que el valor de las entradas de dinero actualizadas al momento inicial es mayor a las salidas de dinero.



SI EL VALOR DEL VAN ES NEGATIVO
(VAN < 0)

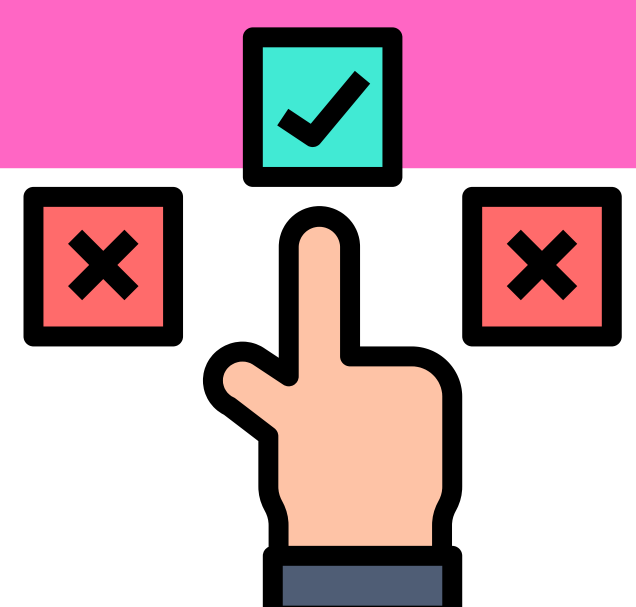
El proyecto no será rentable ya que no recuperaremos el dinero invertido y el proyecto no debe llevarse a cabo.



SI EL VALOR DEL VAN ES 0
(VAN = 0)

El proyecto será indiferente.

A la hora de elegir entre varios proyectos elegiremos aquel que tenga el VAN más alto.





BALANCE

EL BALANCE DE SITUACIÓN es el documento que forma parte de las cuentas anuales de la empresa en donde se reflejan todos los elementos patrimoniales de la empresa ordenados en las diferentes masas patrimoniales.



$$\text{ACTIVO} = \text{PATRIMONIO NETO} + \text{PASIVO}$$

ESTRUCTURA ECONÓMICA ESTRUCTURA FINANCIERA



$$\text{ACTIVO} = \text{ANC} + \text{AC}$$

$$\text{PASIVO} = \text{PNC} + \text{PC}$$

$$\text{ACTIVO} = \text{PATRIMONIO NETO} + \text{PASIVO}$$

ECUACIÓN BÁSICA DE LA CONTABILIDAD



BALANCE



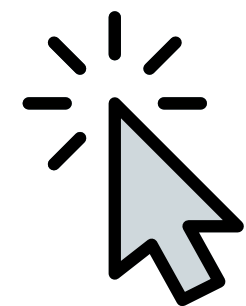
ACTIVO		PATRIMONIO NETO Y PASIVO	
A) ACTIVO NO CORRIENTE	A LARGO PLAZO	A) PATRIMONIO NETO	
Inmovilizado intangible Propiedad industrial Aplicaciones informáticas Amortización acumulada del inmovilizado intangible Inmovilizado material Terrenos Construcciones Instalaciones técnicas Maquinaria Utillaje Mobiliario Equipos de procesos de información Elemento de transporte Amortización acumulada del Inmovilizado Material Inversiones financieras I/p Inversiones financieras a I/p en instrum. de patrimonio Créditos a I/p Imposiciones a I/p		Capital Reserva legal Reserva voluntaria Reserva estatutaria Resultado del ejercicio FONDOS PROPIOS	
B) ACTIVO CORRIENTE	A CORTO PLAZO	B) PASIVO NO CORRIENTE	
Existencias Mercaderías Materias primas Combustibles Repuestos Material de oficina Productos en curso Productos terminados Deudores comerciales (Realizable) Clientes. Clientes efectos comerciales a cobrar Deudores Deudores efectos comerciales a cobrar Inversiones financieras a c/p (Realizable) Inversiones financieras a c/p Créditos a c/p Imposiciones a c/p Efectivo (Disponible) Caja Banco		Deudas a I/p con entidades de crédito Otras deudas a I/p Proveedores de inmovilizado a I/p Efectos a pagar a I/p DEUDAS A LP	
		C) PASIVO CORRIENTE	
		Deudas con entidades de crédito a c/p Otras deudas a c/p Proveedores de inmovilizado a c/p Efectos a pagar a c/p Proveedores Proveedores, efectos comerciales a pagar Acreedores Acreedores efectos comerciales a pagar DEUDAS A CP	
TOTAL ACTIVO: A + B		TOTAL PAT.NETO + PASIVO (A+B+C)	



@econosublime



Cómo hacer un balance en un examen



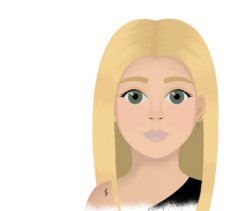
Errores más comunes



Balance de situación en un examen (errores comunes)



@econosublime



@economyriam

FONDO MANIOBRA

EL FONDO DE MANIOBRA es un fondo de seguridad de la empresa que le va a permitir seguir realizando sus inversiones y llevar su actividad normal en el corto plazo.


FM = **AC** - **PC**


Positivo

$AC > PC$
 $FM > 0$

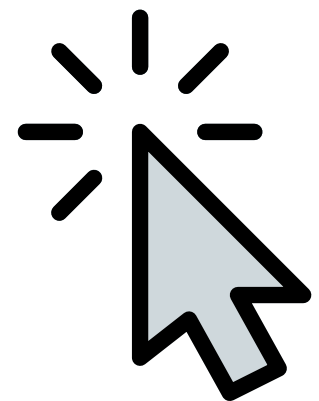


La empresa podrá pagar todas sus deudas a corto plazo con su activo corriente y todavía le quedarán un margen para inversiones e imprevistos

EQUILIBRIO FINANCIERO



@econosublime



Negativo

$AC < PC$
 $FM < 0$



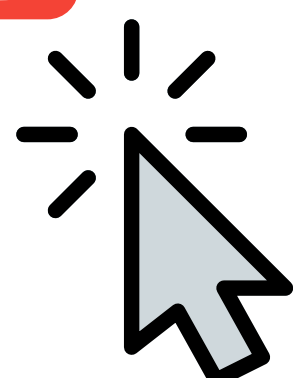
La empresa no tiene fondos suficientes con su AC para poder hacer frente a sus pagos más a corto plazo (PC).

RIESGO DE SUSPENSIÓN DE PAGOS

DESEQUILIBRIO FINANCIERO 



@econosublime



RATIOS

RATIO

FÓRMULA

ÓPTIMO



¡¡¡ ATENCION!!!

LIQUIDEZ

$$\frac{\text{activo corriente}}{\text{pasivo corriente}}$$

1,5 - 2

TESORERÍA

$$\frac{\text{realizable} + \text{disponible}}{\text{pasivo corriente}}$$

0,8 - 1,2

DISPONIBILIDAD

$$\frac{\text{disponible}}{\text{pasivo corriente}}$$

0,2 - 0,3

GARANTÍA

$$\frac{\text{activo}}{\text{pasivo}}$$

1,5 - 2

ENDEUDAMIENTO

$$\frac{\text{pasivo}}{\text{pat neto} + \text{pasivo}}$$

0,4 - 0,6

CALIDAD DE LA DEUDA

$$\frac{\text{pasivo corriente}}{\text{pasivo}}$$

0,2 - 0,5

> ÓPTIMO
Exceso de liquidez

< ÓPTIMO
Escasez de liquidez

> ÓPTIMO
Exceso de solvencia

< ÓPTIMO
Escasez de solvencia



PROBLEMAS

MEDIDAS CORRECTORAS

YouTube

@econosublime

Exceso de liquidez

La empresa tiene un exceso de AC muy por encima de sus deudas a corto plazo

Sería conveniente invertir el exceso en otros activos para obtener una rentabilidad interesante.

Escasez de liquidez

La empresa puede tener problemas para hacer frente a sus pagos más inmediatos con sus activos corrientes

- Vender algunos activos no corrientes y cobrarlos en efectivo para así tener disponible.
- Renegociar un aumento en el plazo de las deudas.
- Pedir un préstamo a largo plazo y pagar la deuda a corto plazo.

Exceso solvencia

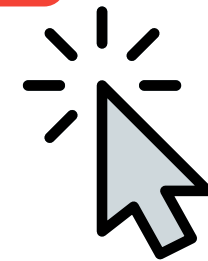
La empresa tiene un activo muy por encima del total de sus deudas (pasivo).

No es un problema grave, pero se puede aceptar un mayor endeudamiento para así realizar inversiones con el objetivo de aumentar su rentabilidad.

Escasez de solvencia

La empresa tiene problemas para pagar todas sus deudas con sus activos.

Hay riesgo de quiebra. La única solución es realizar una ampliación de capital con nuevas aportaciones de los socios.

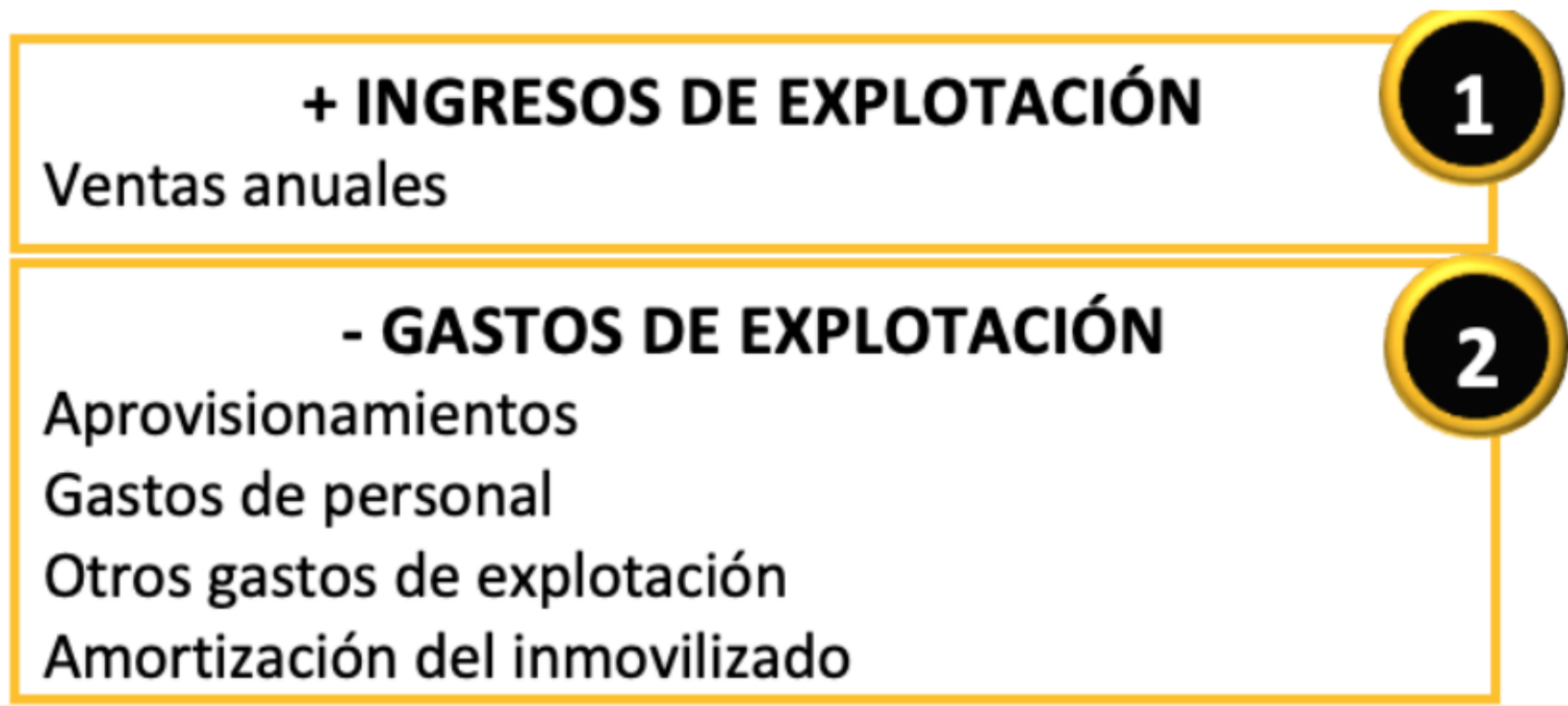
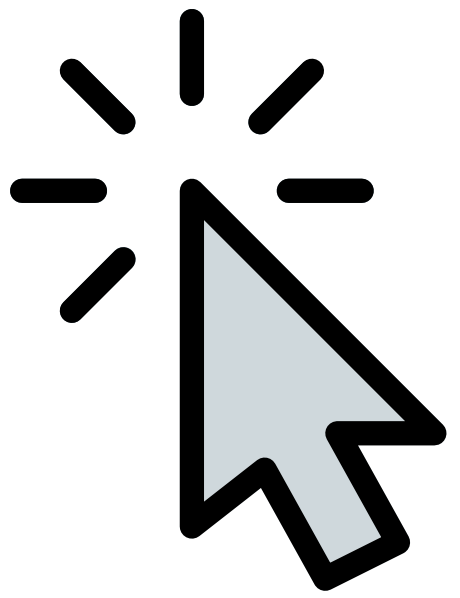


@economyriam

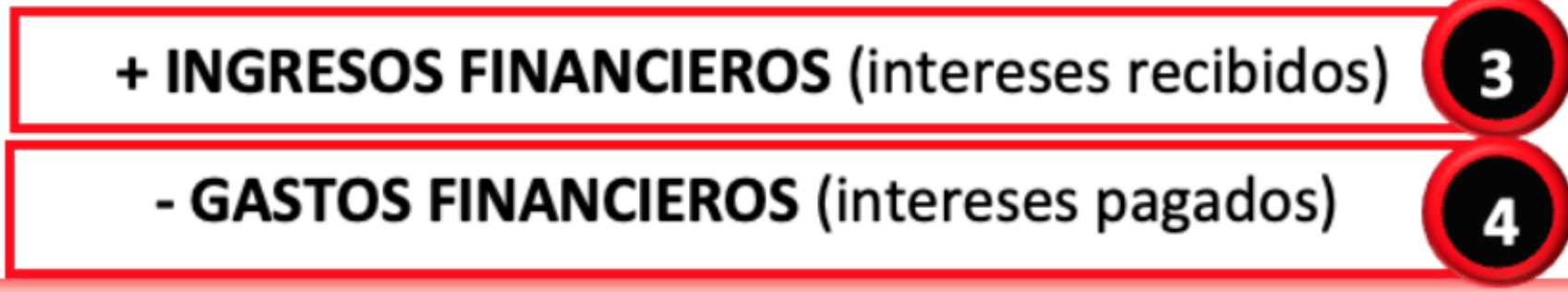
PyG



@econosublime



A RESULTADO DE EXPLOTACIÓN (BAII) = **1** - **2**



B RESULTADO FINANCIERO = **3** - **4**

C RESULTADO ANTES DE IMPUESTOS (BAI) = **A** + **B**



D RESULTADO DEL EJERCICIO = **C** - **5**



Importante

Resultado de explotación = INGRESOS DE EXPLOTACIÓN - GASTOS DE EXPLOTACIÓN

Resultado financiero = INGRESOS FINANCIEROS - GASTOS FINANCIEROS

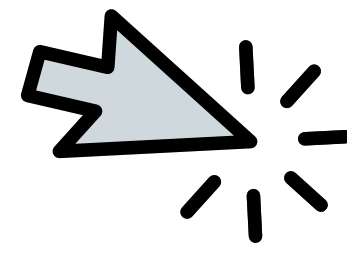
Resultado antes de impuestos = **Resultado de explotación** + **Resultado financiero**

Impuestos = % a pagar * **Resultado antes de impuestos**

Resultado del ejercicio = **Resultado antes de impuestos** - **Impuestos**

RE y RF

LA RENTABILIDAD ECONÓMICA mide el rendimiento del activo. Es decir, muestra el beneficio que obtendremos por cada euro invertido en la empresa.



@econosublime

$$\text{RENTABILIDAD ECONÓMICA} = \frac{\text{BAII}}{\text{ACTIVO}} \times 100$$



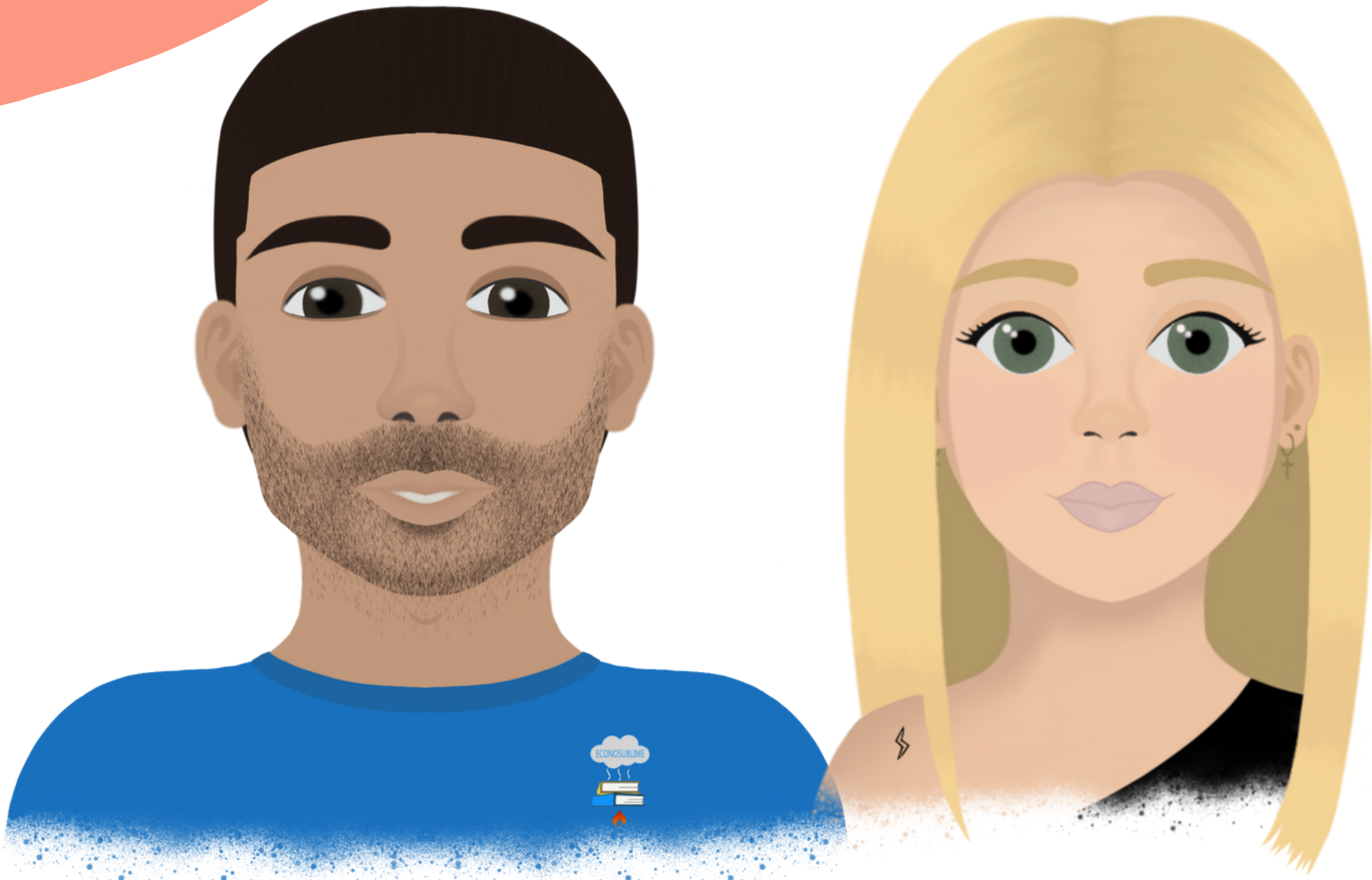
Por cada 100 euros que la empresa invierte en **ACTIVO** obtiene ...€ de beneficio antes de intereses e impuestos.

LA RENTABILIDAD FINANCIERA indica los beneficios netos obtenidos en relación a los capitales aportados por los socios. Por ello relaciona el beneficio neto y el patrimonio neto.

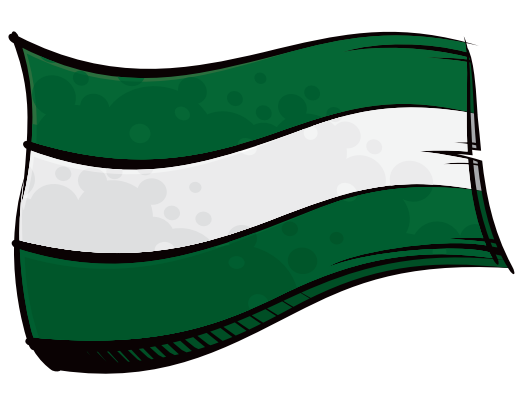
$$\text{RENTABILIDAD FINANCIERA} = \frac{\text{B. Neto}}{\text{P. Neto}} \times 100$$



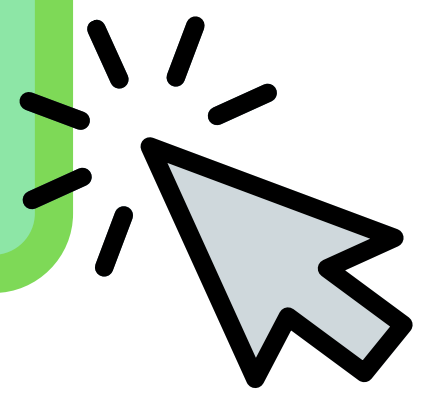
Por cada 100 euros que los accionistas invierten en la empresa obtienen ...€ de beneficio neto.



@Econosublime @Economyriam



SELECTIVIDAD ANDALUCÍA



OTRAS COMUNIDADES

